

# VTŠ: Osnovi računarske tehnike

---

## Binarna aritmetika

mr. Veličković Zoran  
Februar, 2010.

# Binarna aritmetika

---

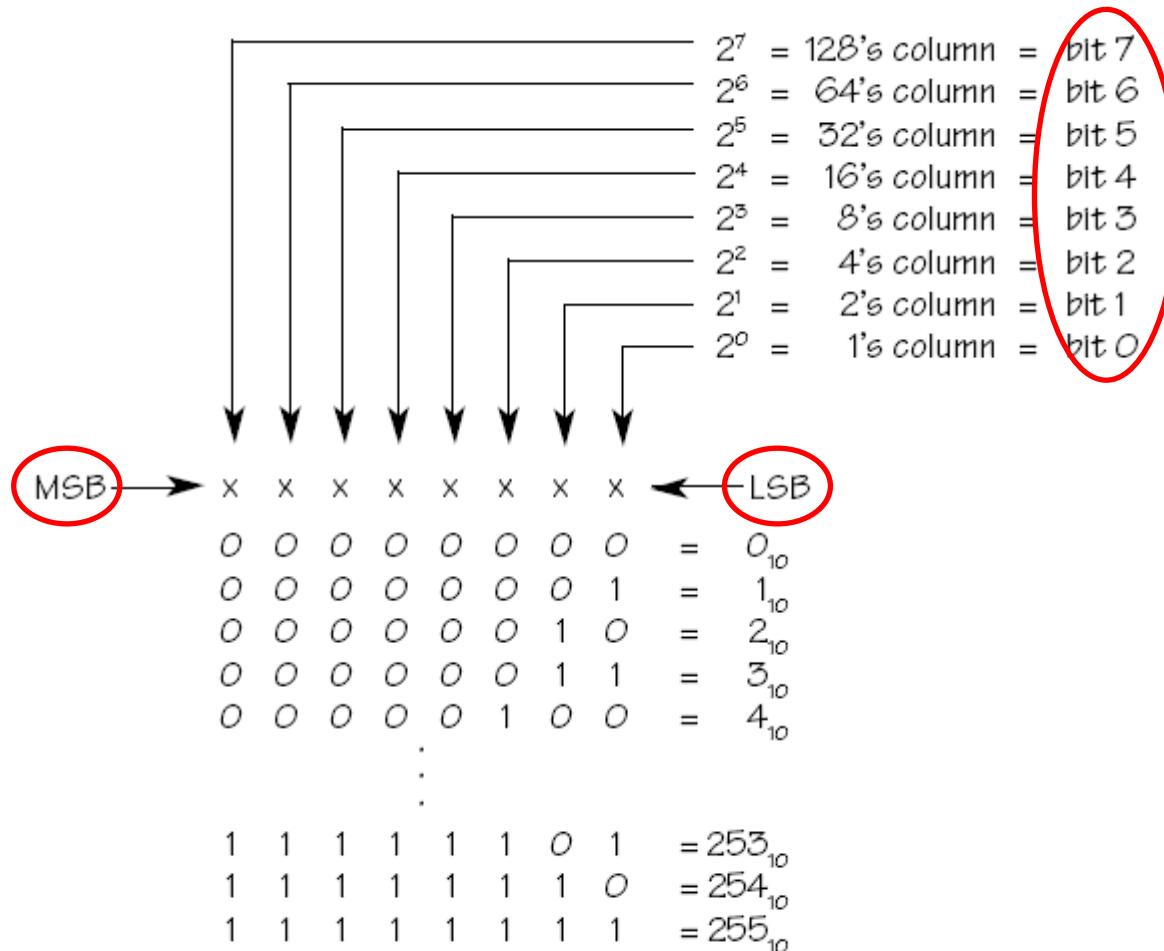
- Slično kao i kod aritmetike na papiru, i decimalni i binarni brojevi mogu biti bilo koje veličine, ograničenja su samo u veličini papira i dugotrajnosti olovke!
- U manipulaciji podataka u računaru se koriste fizičke logičke kapije i veze, tako da je njima određena širina podataka.
- Tako je maksimalna vrednost broja reprezentovanog u računaru odeđena brojem bitova koji predstavljaju neki broj.

# Neoznačen binarni broj

---

- Neoznačen (unsigned) binarni brojevi mogu se koristiti za prikazivanje samo **pozitivnih** vrednosti. (Na sledećem slajdu prikazan je opseg brojeva koji se mogu reprezentovati sa 8 bitova.)
- "x" ("\*") karakter označava jedan bit (bilo 0 bilo 1)
- Na krajnjoj desnoj strani se nalazi bit najmanje težine (*least significant bit -LSB*), indeksira se kao **bit 0**.
- Na levoj strani se nalazi najteži bit (*most significant bit - MSB*), indeksira se kao **bit 7**.
- Svaki individualni bit može uzeti vrednost 1 ili 0, tako da grupa od 8 bitova može predstaviti  $2^8$  jedinstvenih kombinacija 0 i 1.
- U decimalnoj notaciji to se predstavlja  $0_{10}$  do  $+255_{10}$

# Neoznačen binarni broj (2)



# Binarno sabiranje (1)

---

- Dva binarna broja se sabiraju na sličan način kao i kod decimalne notacije.
- Prvo se sabiraju dva najmanje značajna LSB bita i ako je potrebno formiraju prenos *za sabiranje u sledećem koraku*.
- Pioступак se ponavlja sve dok se ne dođe do MSB bita.
- Pogledajmo primer.

# Binarno sabiranje (2)

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{1} \end{array}$$

(a) Bit 0,  $1 + 0 = 1_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{1} \end{array}$$

(b) Bit 1,  $0 + 1 = 1_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{0} \end{array}$$

(c) Bit 2,  $0 + 0 = 0_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{0} \end{array}$$

(d) Bit 3,  $1 + 1 = 10_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{1} \end{array}$$

(e) Bit 4,  $1 + 1 + \text{carry\_in} = 11_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{0} \end{array}$$

(f) Bit 5,  $1 + 0 + \text{carry\_in} = 10_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{1} \end{array}$$

(g) Bit 6,  $0 + 0 + \text{carry\_in} = 1_2$

$$\begin{array}{r}
 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\
 + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\
 \hline
 = \qquad \qquad \qquad \boxed{1} \end{array}$$

(h) Bit 7,  $0 + 0 = 0_2$

$$\begin{array}{r}
 57_{10} \\
 + 26_{10} \\
 \hline
 = 83_{10} \end{array}$$

# Binarno oduzimanje

---

- ❑ Binarno oduzimanje se može obaviti slično kao kod decimalne notacije.
- ❑ Međutim, kod računara se koristi takozvana komplementarna tehnika.
- ❑ Da bi se ova tehnika realizovala kod decimalne notacije treba formirati *tens* i *nines* complement.
- ❑ Kod binarnog oduzimanja ekvivalenti u *dvojični* i *jedinični* komplement.
- ❑ Pogledajmo sledeće primere.

# Nines komplement<sub>10</sub>

Standard subtraction

$$\begin{array}{r} 6 \ 4 \ 7 \\ - 2 \ 8 \ 3 \\ \hline = 3 \ 6 \ 4 \end{array}$$

Nines complement equivalent

$$\begin{array}{r} 9 \ 9 \ 9 \\ - 2 \ 8 \ 3 \\ \hline = 7 \ 1 \ 6 \end{array}$$

Take nines complement

$$\begin{array}{r} 6 \ 4 \ 7 \\ + 7 \ 1 \ 6 \\ \hline = 1 \ 3 \ 6 \ 3 \end{array}$$

Add nines complement to minuend

} End-around-carry

Formiranje  
"devetičnog"  
komplementa

Prenos, i  
konačan  
zbir

# Tens komplement<sub>10</sub>

Standard subtraction

$$\begin{array}{r} 6 \ 4 \ 7 \\ - 2 \ 8 \ 3 \\ \hline = 3 \ 6 \ 4 \end{array}$$

Tens complement equivalent

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 0 \ 0 \\ - 2 \ 8 \ 3 \\ \hline = 7 \ 1 \ 7 \end{array}$$

Take tens complement

$$\begin{array}{r} 6 \ 4 \ 7 \\ + 7 \ 1 \ 7 \\ \hline = 1 \ 3 \ 6 \ 4 \end{array}$$

Add tens complement to minuend

} Drop any carry

Formiranje  
"desetičnog"  
komplementa

Dodavanje  
"desetičnog"  
komplementa

Odbacivanje  
prenosa

# Jedinični komplement<sub>2</sub>

Standard subtraction

$$\begin{array}{r} 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1 \\ - 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0 \\ \hline = 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1 \end{array}$$

$$57_{10} - 30_{10} = 27_{10}$$

$$\begin{aligned} 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^1 &= \\ 16 + 8 + 4 + 2 &= \\ = 30 & \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2^4 + 2^3 + 2^1 + 2^0 &= \\ 16 + 8 + 2 + 1 &= \\ = 27 & \end{aligned}$$

Ones complement equivalent

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1 \\ - 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0 \\ \hline = 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1 \end{array}$$

Formiranje jediničnog komplementa

$$\begin{array}{r} 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1 \\ + 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1 \\ \hline 1\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 0 \end{array}$$

Add ones complement to minuend

} End-around-carry

Prenos se dodaje u zadnjoj fazi

Take ones complement

# Dvojični komplement<sub>2</sub>

## Standardno oduzimanje

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ - 00011110 \\ \hline = 00011011 \end{array}$$



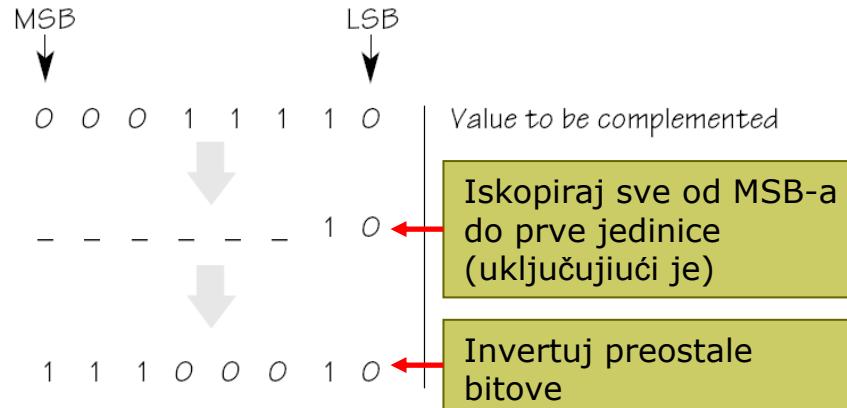
## Oduzimanje dvojičnim komplementom

$$\begin{array}{r} 1000000000 \\ - 000111110 \\ \hline = 111100010 \end{array}$$

Take twos complement

$$\begin{array}{r} 00111001 \\ + 11100010 \\ \hline 100011011 \\ 00011011 \end{array}$$

Add twos complement to minuend



## Formiranje dvoičnog komplementa, jedan od načina

Formiranje dvoičnog komplementa

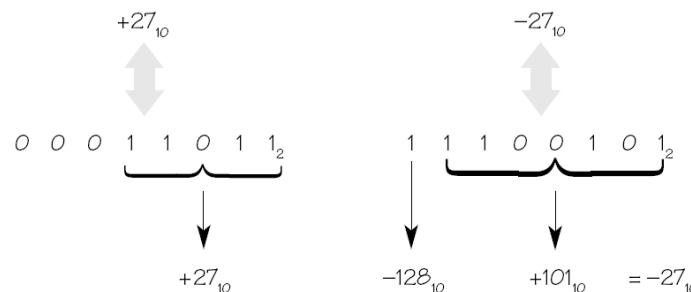
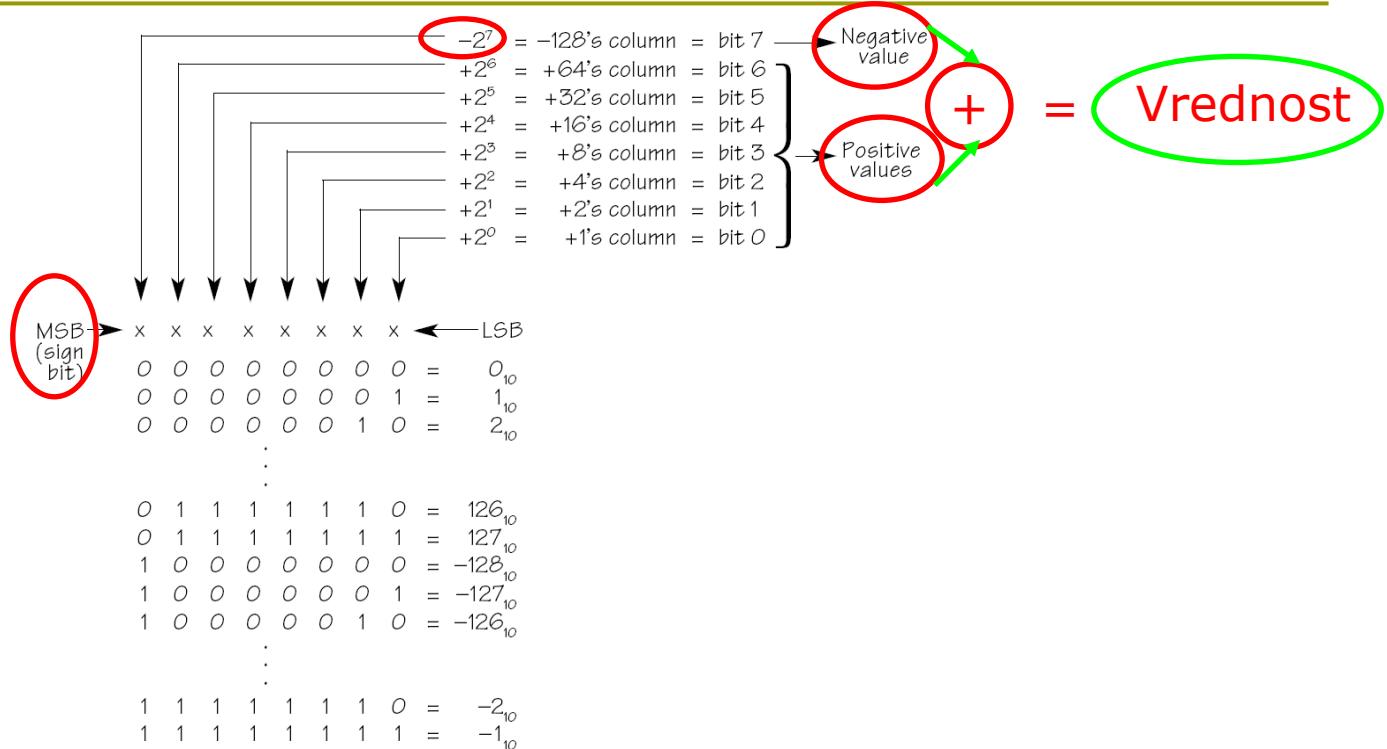
Prenos se odbacuje u zadnjoj fazi

# Označeni binarni brojevi (1)

---

- Označeni brojevi se koriste za predstavljanje **pozitivnih** i **negativnih** veličina.
- Kod decimalne notacije se koristi **sign-magnitude** način za predstavu negativnih brojeva. Primer +27 i -27.
- Iz razloga efikasnosti u računarima se ne koristi ovaj pristup!
- Naime, u računarima se koristi **sign-bit** način predstave negativnih brojeva. Vrednost MSB bita određuje znak binarnog broja.
- Pogledajte sledeću tabelu u kojoj je predstavljeno korišćenje bita za označavanje znaka (sign bita)

# Označeni binarni brojevi (2)



# Oduzimanje i označeni brojevi

Decimalno: signed-magnitude

$$\begin{array}{r} 5 \ 7 \\ + 3 \ 0 \\ \hline = 8 \ 7 \end{array}$$

Binarno: signed-binarno

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \\ \hline 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \ 7 \\ + -3 \ 0 \\ \hline = 2 \ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ + 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ \hline 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} -5 \ 7 \\ + 3 \ 0 \\ \hline = -2 \ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \\ \hline 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} -5 \ 7 \\ + -3 \ 0 \\ \hline = -8 \ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\ + 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ \hline 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \end{array}$$

Negativni brojevi

$$\begin{aligned} -2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^0 &= \\ -128 + 32 + 8 + 1 &= \\ &= -87 \end{aligned}$$

# Prednosti signed-binary predstave

---

- Brojevi mogu biti uvek dodati direktno bez obzira da li oni predstavljaju pozitivne ili negativne brojeve.
- Aritmetička operacije:

$$a + b, \quad a + (-b), \quad (-a) + b, \quad \text{i} \quad (-a) + (-b)$$

se obavljuju uvek na **isti način**, jednostavno sabiranjem ovih dveju veličina.

- Ovo ubrzava rad računara i može se realizovati sa manjim brojem logičkih kapija.
- Dakle, računari ne zahtevaju različite blokove za sabiranje i oduzimanje, već samo zahtevaju sabirač i dvojični komplementator (koji se realizuje sa par logičkih kola).
- Realizaciju operacija binarnog oduzimanja i binarnog sabiranja učićemo kasnije.

# Binarno množenje

---

- Jedan od načina realizacije množenja je prevođenje u **višestruko sabiranje**:

$$6 \times 4 = 6 + 6 + 6 + 6 = 24.$$

- Iako je to jednostavno za računare, u slučaju dugih nizova brojeva to može biti vremenski zahtevan proces.
- Još jedan način za realizaciju množenja je tehnika **“pomeri i saberi”** (shift-and-add).
- Pogledajmo sledeći primer ove tehnike:

# Tehnika “pomeri i saberi”

