

VTŠ: Osnovi računarske tehnike

Realizacija aritmetičkih funkcija

mr. Veličković Zoran
April, 2010.

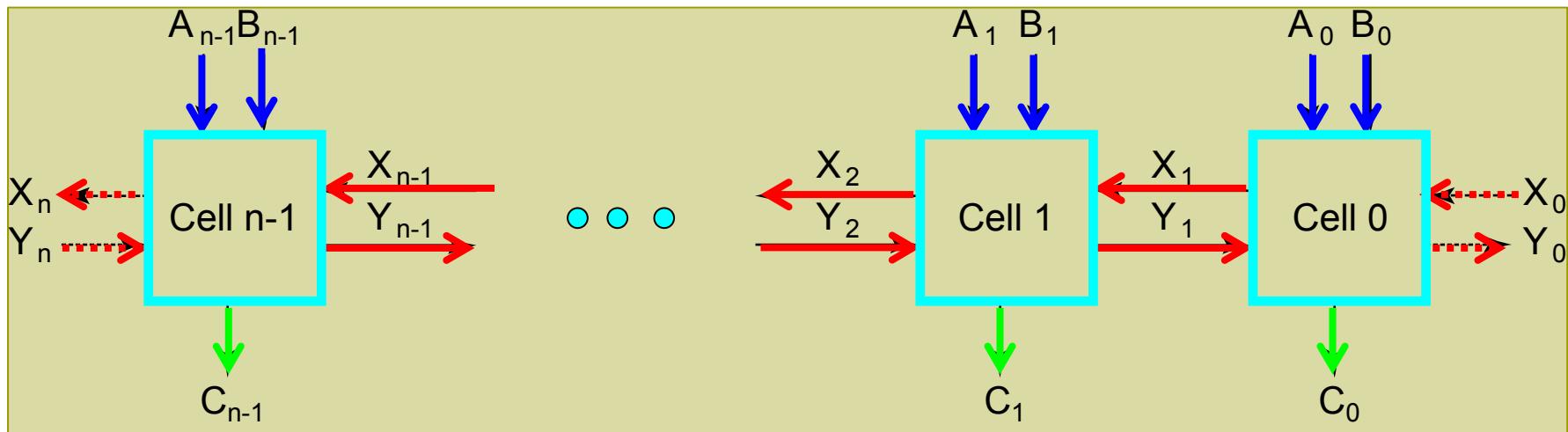
Klasična realizacija

- Realizacija aritmetičkih funkcija putem kombinacione logike ima sledeće **nedostatke**:
 - Veliki broj ulaza (recimo 32, 64 ili 128)
 - Veoma velike tabele istinitosti
 - Veliki broj jednačina
 - Veliki broj ulaznih/ulaznih parametara
 - Jednostavan dizajn ali veoma nepraktičan!

Realizacija iterativnim blokovima

- Uobičajeno je da se aritmetičke funkcije realizuju preko **binarnih vektora**.
- Koriste istu **podfunkciju** za svaku bitsku poziciju.
- Podfunkcije se realizuju preko funkcionalnih blokova tako da se njihovim **ponavljanjem** može realizovati čitava funkcija (realizacija na mišiće!).
- **Ćelija** (*Cell*) predstavlja **blok** podfunkcije.
- Niz međusobno povezanih ćelija se naziva ***“Iterative array”***.
- Ovaj niz ćelija može biti realizovan u jednoj dimenziji (**1D**) ili u **više** dimenzija (**nD**).

Blok dijagram, 1D Iterative Array



Blok za binarno polusabiranje

- Jednobitni binarni polusabirač ima 2-ulaza X i Y i obavlja sledeće izračunavanje:

$$\begin{array}{r} \text{X} \\ + \text{Y} \\ \hline \text{C S} \end{array} \quad \begin{array}{r} 0 \\ + 0 \\ \hline 0 \text{ } 0 \end{array} \quad \begin{array}{r} 0 \\ + 1 \\ \hline 0 \text{ } 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1 \\ + 0 \\ \hline 0 \text{ } 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1 \\ + 1 \\ \hline 1 \text{ } 0 \end{array}$$

- Polusabirač sabira dva bita što rezultira dvobitnim zbirom.
- Dvobitni zbir je određen **bitom sume S** i **bitom prenosa** (carry bit) **C**.
- Polusabirač se može definisati tablicom istinitosti za **S** i **C** funkciju

X	Y	C	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

Polusabirač (half adder HA)

- Karnuove mape za S i C su prikazane na slici.
- Ovo su trivijalni slučajevi Karnuovih mapa

$$S = X \times \bar{Y} + \bar{X} \times Y = X \oplus Y$$

$$S = (X + Y) \times (\bar{X} + \bar{Y})$$

$$C = X \times Y$$

$$C = \overline{(X \times Y)}$$

	X	0	1
Y	0		1
1		1	

'S funkcija'

	X	0	1
Y	0		
1			1

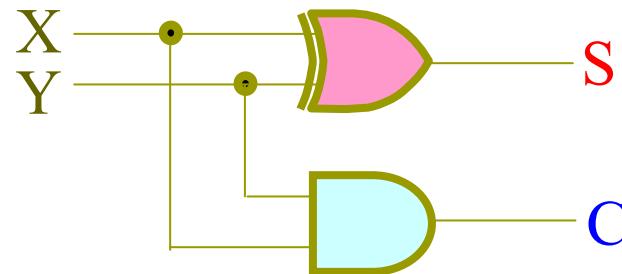
'C funkcija'

Polusabirač (HA) - realizacija

- Polusabirač realizovan jednom od prethodnih funkcija.

$$S = X \oplus Y$$

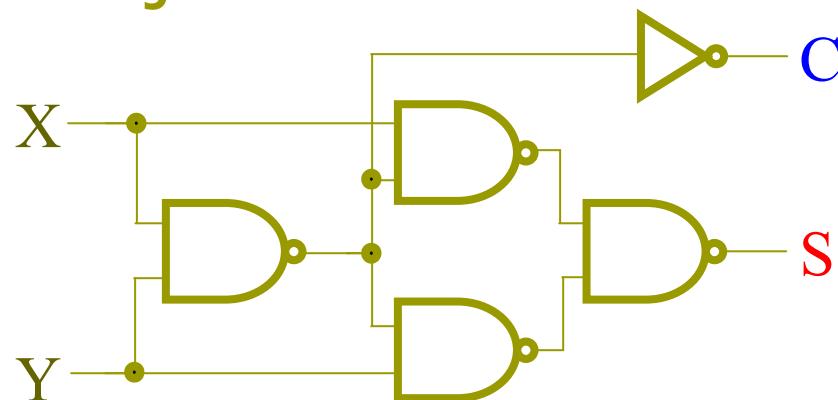
$$C = X \times Y$$



- NAND only realizacija:

$$S = (X + Y) \times C$$

$$C = (\overline{X \times Y})$$



Potpuni sabirač (Full Adder FA)

- Potpuni sabirač (Full adder - FA) je sličan sa polusabiračem stim što uključuje carry-in bit nižeg stepena. Kao i polusabirač, računa sum bit **S** i carry bit, **C**.

- Ako je carry-in bit (**Z**) 0, ima se polusabirač:

$$\begin{array}{r} Z \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ X \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ + Y \quad + 0 \quad + 1 \quad + 0 \quad + 1 \\ \hline C \textcolor{red}{S} \quad 0 \ 0 \quad 0 \ 1 \quad 0 \ 1 \quad 1 \ 0 \end{array}$$

- Ako je carry- in bit (**Z**) 1 ima se :

$$\begin{array}{r} Z \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \\ X \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 1 \\ + Y \quad + 0 \quad + 1 \quad + 0 \quad + 1 \\ \hline C \textcolor{red}{S} \quad 0 \ 1 \quad 1 \ 0 \quad 1 \ 0 \quad 1 \ 1 \end{array}$$

Optimizacija potpunog sabirača

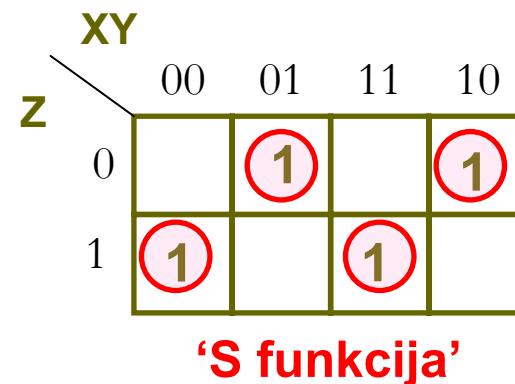
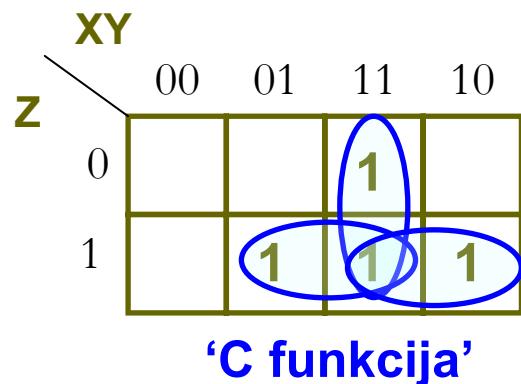
- Tabela istinitosti punog sabirača:

- Karnuove mape punog sabirača (FA)

$$S = \overline{XYZ} + \overline{XY}\overline{Z} + \overline{X}\overline{YZ} + XYZ$$

$$C = XY + XZ + YZ$$

X	Y	Z	C	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1



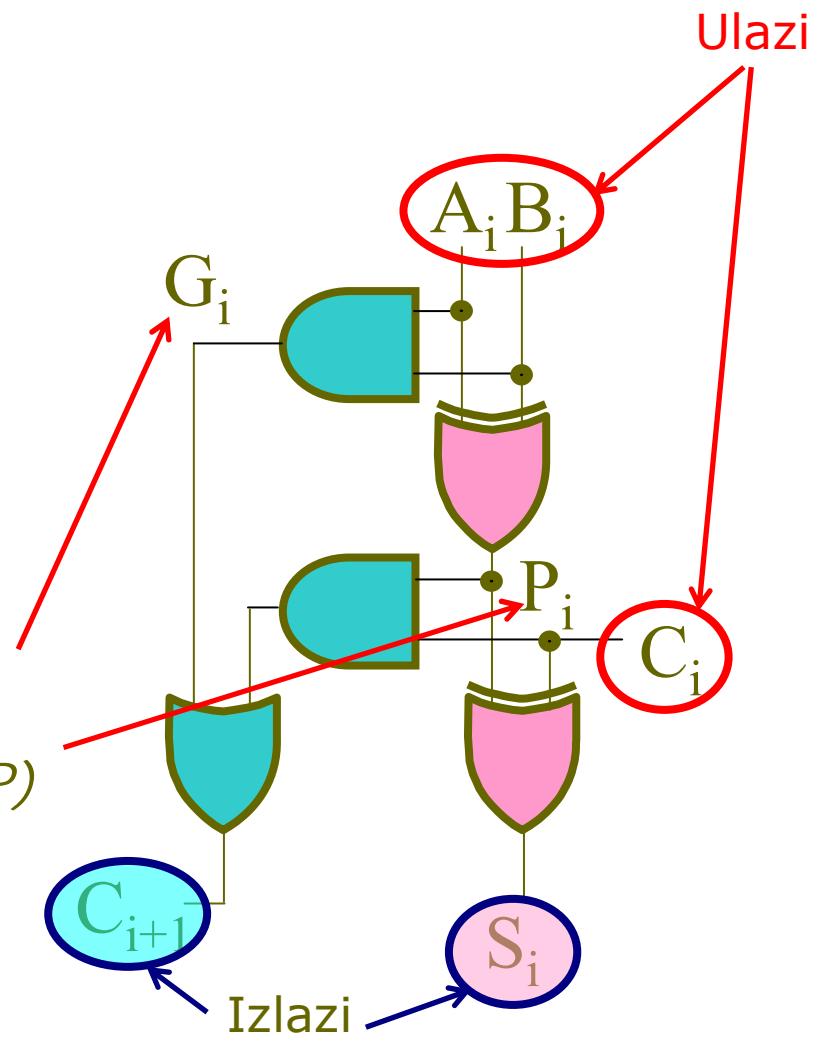
Optimizacija potpunog sabirača

- Evo realizacije potpunog sabirača prema optimizovanim funkcijama:

$$S = X \oplus Y \oplus Z$$

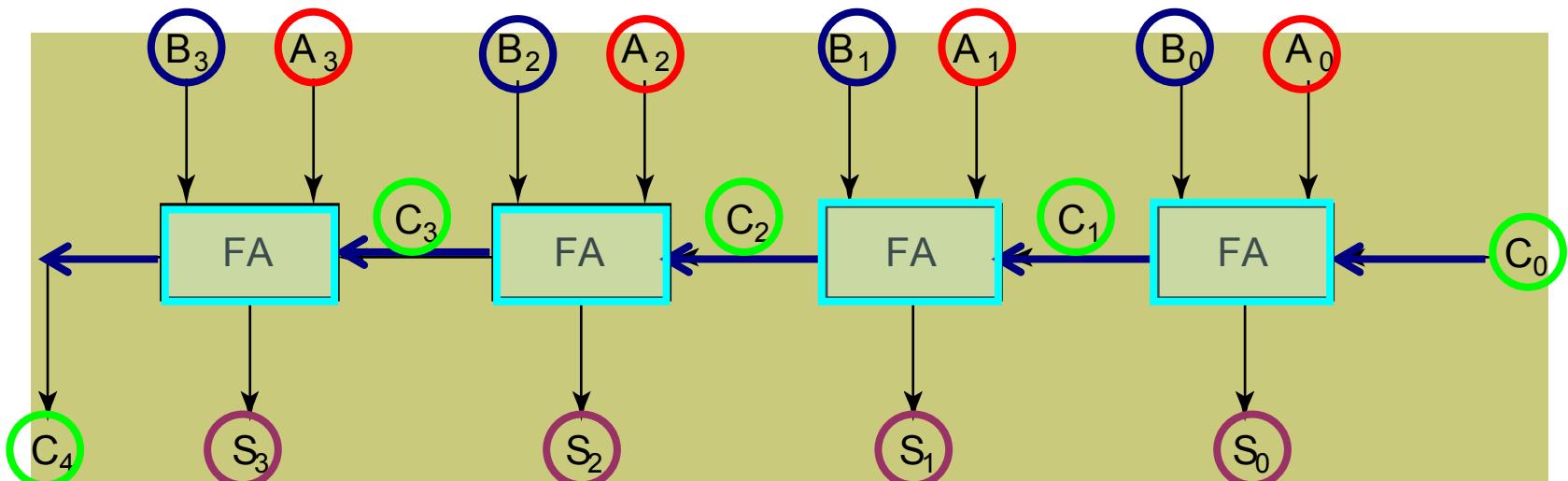
$$C = XY + (X \oplus Y)Z$$

- $X \cdot Y$ se naziva *carry generate* (G)
- $X \oplus Y$ se naziva *carry propagate* (P)
- X, Y, Z , i C su ustvari A, B, C_i i C_o



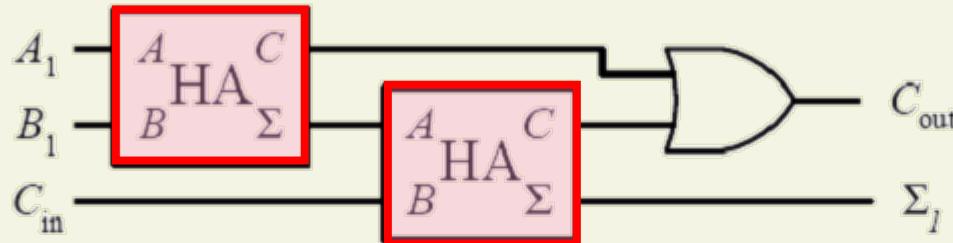
4-bit Ripple-Carry Binary Adder

- 4-bitni Ripple Carry sabirač načinjen od četiri 1-bitna potpuna sabirača (FA):

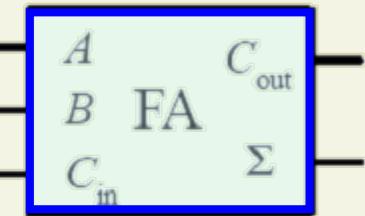


FA, HA i 4-bitni Binary Adder

Full-adder

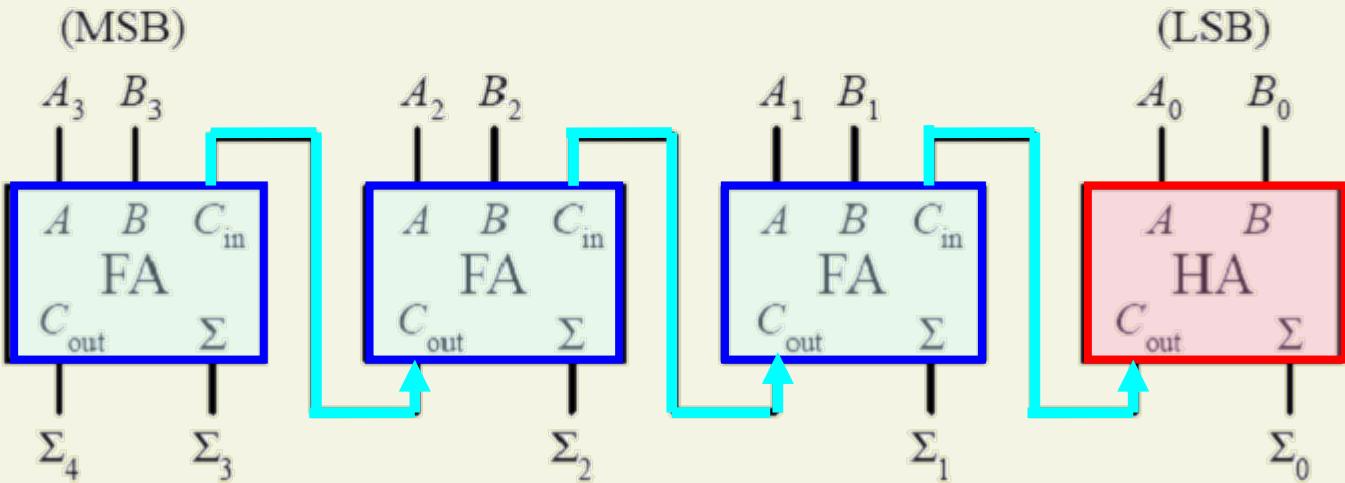


full-adder symbol



4-bit adder

$$\begin{array}{r} + \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{l} A_3 \ A_2 \ A_1 \ A_0 \\ B_3 \ B_2 \ B_1 \ B_0 \\ \hline \Sigma_4 \ \Sigma_3 \ \Sigma_2 \ \Sigma_1 \ \Sigma_0 \end{array}$$



Dvoični kompl. Sabirač/Odizimač

- Oduzimanje se realizuje dvoičnim komplementom u dva koraka na sledeći način:

1. Komplementiranje svakog bita (1's Complement.)
2. Dodavanje 1 ovom rezultatu. Evo logičke šeme:

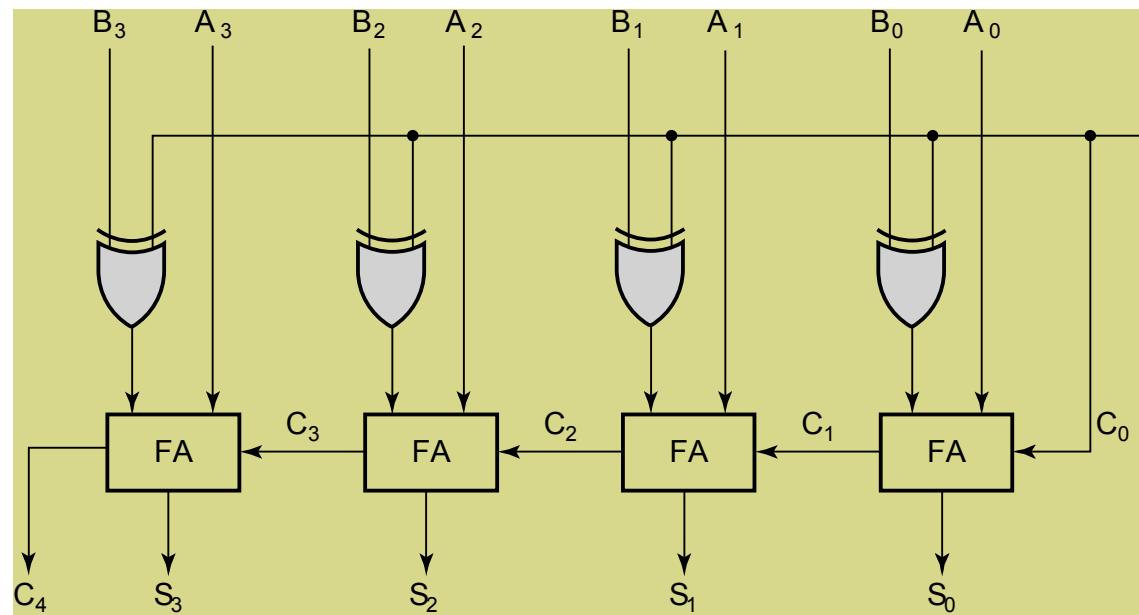
- Logička šema izračunava $A + B$ i

$A - B$:

- Za $S = 1$,
Oduzimanje:

2-ični komplement za B se formira korišćenjem **XOR** funkcije za dobijanje 1-čnog komplementa i dodavanje 1 (s) koji je doveden na C_0 .

- Za $S = 0$, **sabiranje**, B se prosleđuje nepromenjeno

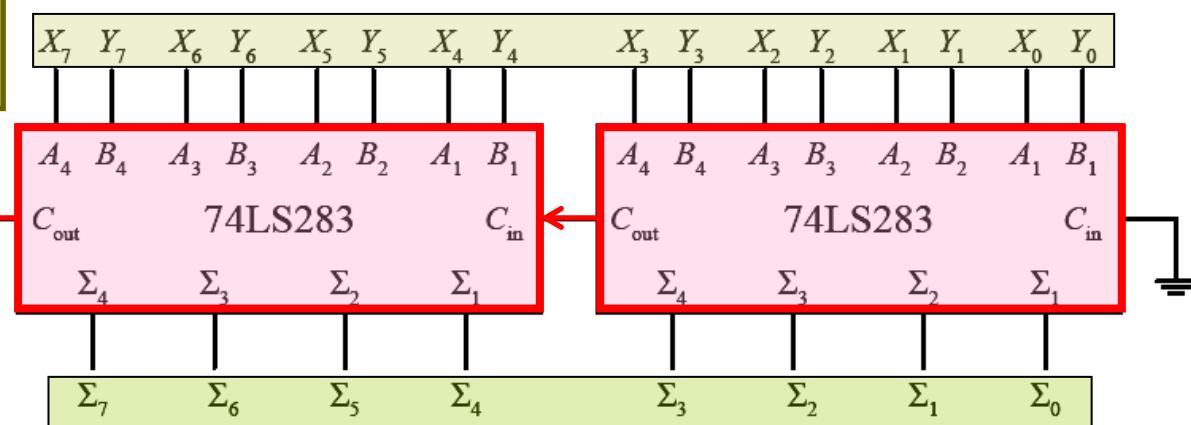


8-bitni sabirač

- Potpuni sabirači su već realizovani i proizvode se kao standardna rešenja.
- Realizacija standardnim kolima 8-bitnog sabirača sa dva 4-bitna puna sabirača 74LS283 ili 4008.

Kaskadna veza dva 4-bitna potpuna sabirača

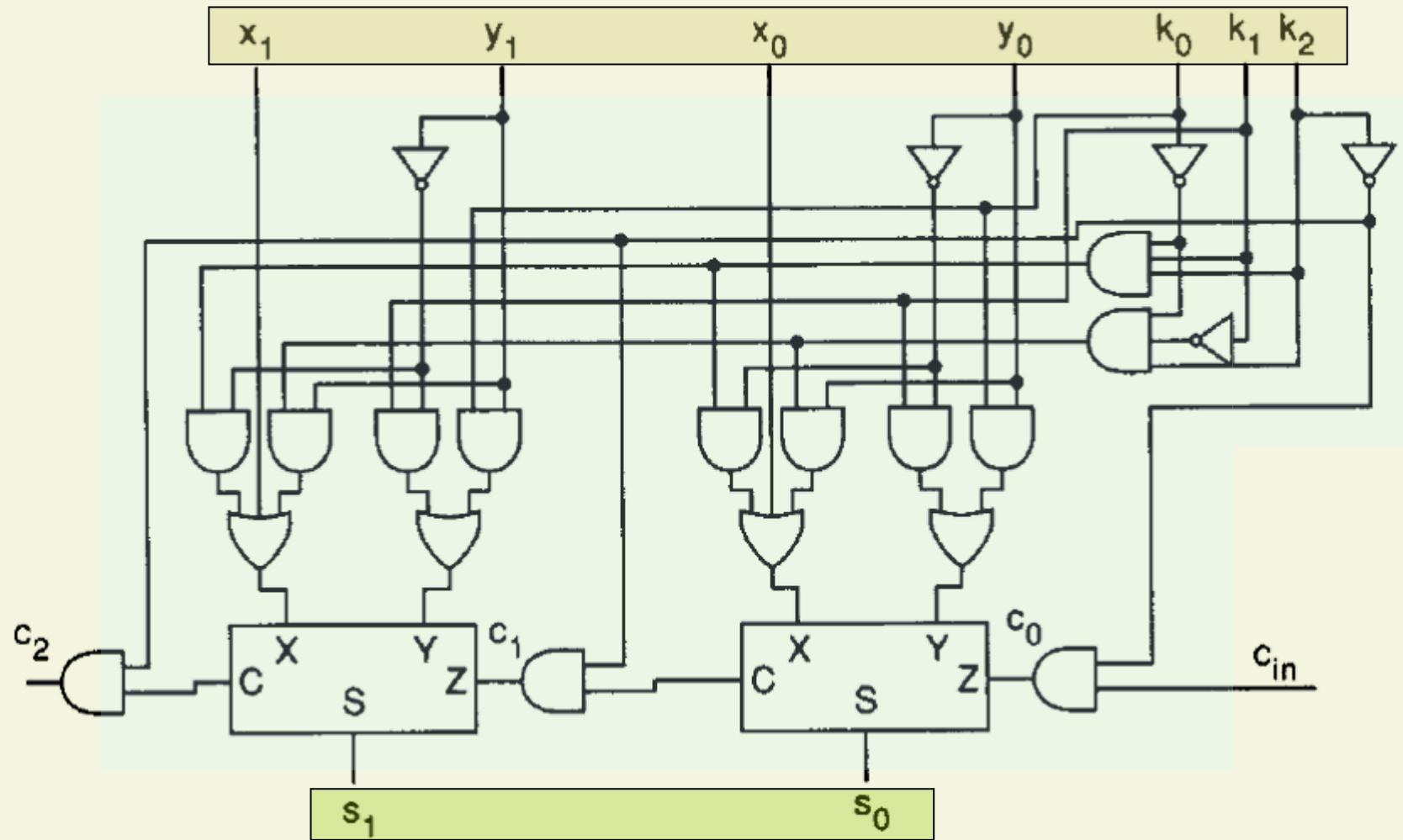
$$+ \begin{array}{r} X_7 X_6 X_5 X_4 X_3 X_2 X_1 X_0 \\ Y_7 Y_6 Y_5 Y_4 Y_3 Y_2 Y_1 Y_0 \\ \hline \Sigma_8 \Sigma_7 \Sigma_6 \Sigma_5 \Sigma_4 \Sigma_3 \Sigma_2 \Sigma_1 \Sigma_0 \end{array}$$



Arithmetic/Logic Units (ALU)

- Aritmetičko/logička jedinica (Arithmetic/Logic Unit - **ALU**) je **višenamenski** blok koji može obaviti različite **aritmetičke i logičke operacije**.
- Da bi se **izabrala** specifična operacija **binarni kod** treba da se dovede na ulaz ove jedinice kako bi se **selektovala** odgovarajuća operacija.
- 74181 je 4-bitna ALU koja obavlja **16 različitih aritmetičkih i logičkih operacija**.
- Na sledećim slajdovima biće prikazan **struktura** ove ove ALU jedinice i **spisak** kodova koji selektuju odgovarajuće operacije.

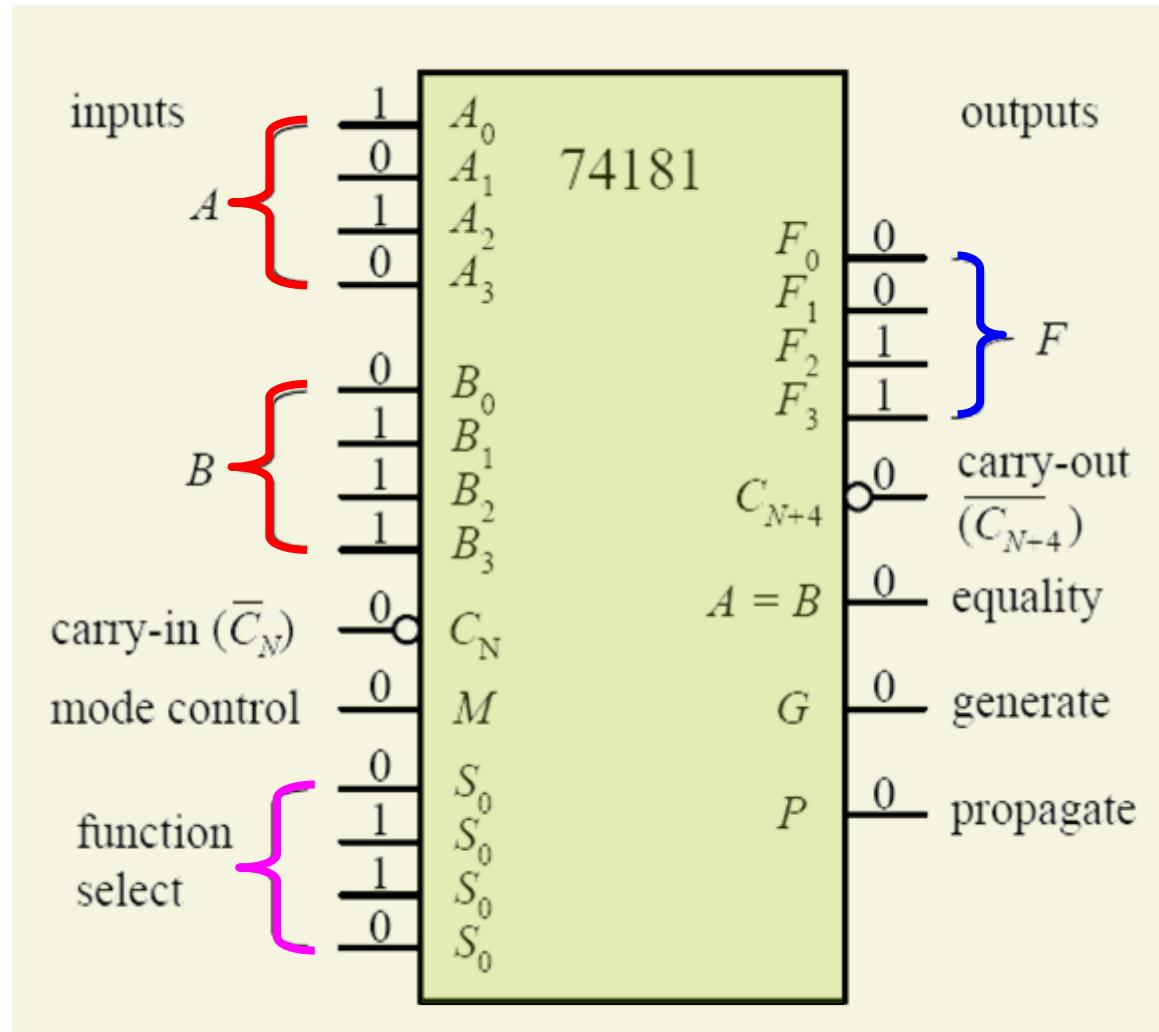
Logicka šema 2-bitna ALU



ALU funkcije

Control Inputs				Result	Function
k_2	k_1	k_0	cin		
0	0	0	0	$S = X$	Transfer X
0	0	0	1	$S = X + 1$	Increment X
0	0	1	0	$S = X + Y$	Addition
0	0	1	1	$S = X + Y + 1$	Add with carry in
0	1	0	0	$S = X - Y - 1$	Subtract with borrow
0	1	0	1	$S = X - Y$	Subtraction
0	1	1	0	$S = X - 1$	Decrement X
0	1	1	1	$S = X$	Transfer X
1	0	0	...	$S = X \text{ OR } Y$	Logical OR
1	0	1	...	$S = X \text{ OR } Y$	Exclusive-OR
1	1	0	...	$S = X \text{ AND } Y$	Logical AND
1	1	1	...	$S = \text{NOT } X$	Bit-wise complement

Standardna 4-bitna ALU

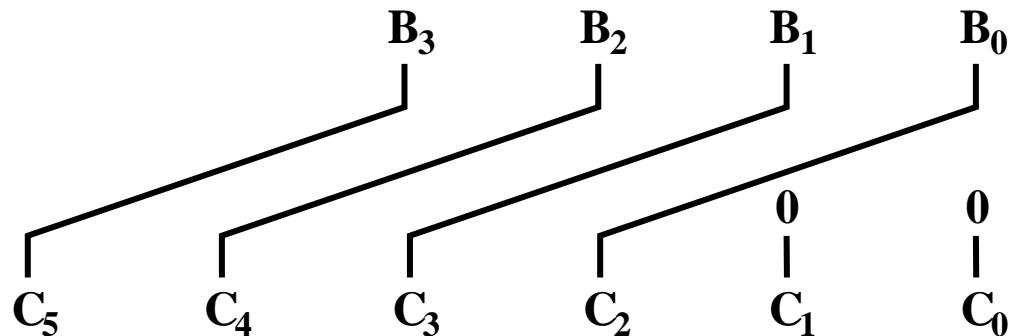


Selekcija operacije u ALU-u

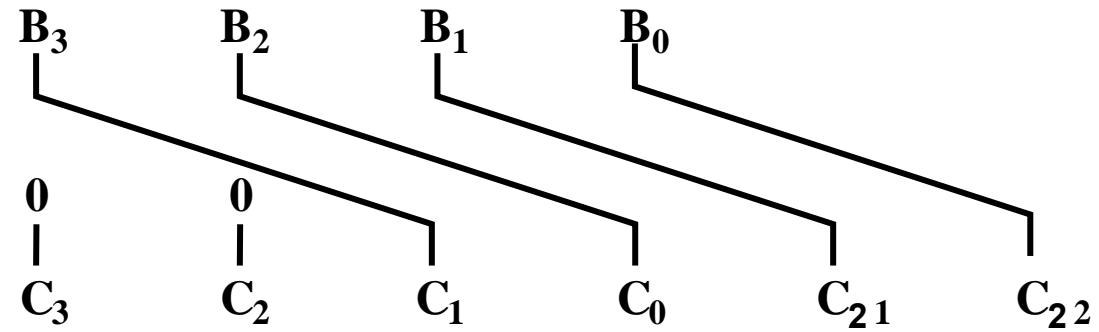
Mode select				Logic functions (M = 1)	Arithmetic operations (M = 0, $\bar{C}_n = 1$)
S ₃	S ₂	S ₁	S ₀		
0	0	0	0	$F = \bar{A}$	$F = A$
0	0	0	1	$F = \bar{A} + B$	$F = A + B$
0	0	1	0	$F = \bar{A}B$	$F = A + \bar{B}$
0	0	1	1	$F = 0$	$F = \text{minus 1 (2's comp.)}$
0	1	0	0	$F = \bar{A}\bar{B}$	$F = A \text{ plus } \bar{A}\bar{B}$
0	1	0	1	$F = \bar{B}$	$F = (A + B) \text{ plus } A\bar{B}$
0	1	1	0	$F = A \oplus B$	$F = A \text{ minus } B \text{ minus 1}$
0	1	1	1	$F = A\bar{B}$	$F = A\bar{B} \text{ minus 1}$
1	0	0	0	$F = \bar{A} + B$	$F = A \text{ plus } AB$
1	0	0	1	$F = \bar{A} \oplus B$	$F = A \text{ plus } B$
1	0	1	0	$F = B$	$F = (A + \bar{B}) \text{ plus } AB$
1	0	1	1	$F = AB$	$F = AB \text{ minus 1}$
1	1	0	0	$F = 1$	$F = A \text{ plus } A$
1	1	0	1	$F = A + B$	$F = (A + B) \text{ plus } A$
1	1	1	0	$F = A + B$	$F = (A + \bar{B}) \text{ plus } A$
1	1	1	1	$F = A$	$F = A \text{ minus 1}$

Množenje/Deljenje sa 2^n

- Množenje
sa $4=2^n$
 - Shift levo 2 poz.



- Deljenje
sa $4=2^n$
 - Shift desno 2 poz.
 - Ostatak sačuvan



(b)